

# HKWTC 伺服器規則

更新日期：8 月 17 日 2013 年

注：規則於不同時候或特別場合會有所不同，以當時在場的管理員所安排為準則。

## 1 建築管制及保護條例

- 1.1 城市內或鐵路系統（包括鐵路路軌及鐵路站）旁圓周 20 格範圍內建設需要經過當地管理員批准或付費購買。
- 1.2 如發現建築物被破壞，請於 3 天內尋找當地管理員協助。
- 1.3 城市內公共建築（包括 SPEED ART 作品及鐵路站）內不可使用熔岩和火等會燃燒的物品。
- 1.4 如果沒有鎖門，該建築將會被視為公共建設。（非城市內適用）
- 1.5 如果沒有鎖箱、熔爐等而導致損失，管理員並不會負責。
- 1.6 請不要打開非自己放置的箱子，否則後果自負。
- 1.7 建造紅石連閃器，全自動紅石機器等等只限於 RSL 內建設，如需要在自己的建築內或非 RSL 地方建設，請先向當地管理員查詢。
- 1.8 放水是充許的，如果你放置的水超出你的建築物範圍（或地面）或對別人做成影響則不能放置。【注：如果你在建築物內放水而樓下層數並不屬於你，請使用防水物料或經下層住戶同意。】
- 1.9 在私人地方放置熔岩不需要經管理員批准，而在公共地方或城市內則需要。
- 1.10 基岩（基石）禁止使用。
- 1.11 如需建設多於 100^2 格或以上的建築，請向管理員作出申請。
- 1.12 玩家可以購買未發展區域，自行建立城市。每個城市可以有自己的地價設定和物價。
- 1.13 在城市內建做地下室不能大於上面建築的地面面積。（管理員批准除外。）
- 1.14 在不是你私有的區域內破壞和放置放塊是不充許的。
- 1.15 不可建築不符合地心吸力和力學的建築物。（空島或特別批准的除外）
- 1.16 禁止進入非自己私有的農場，包括 SPEED ART 的作品，除非經農場擁有者批准。
- 1.17 非法進入他人建築物（非商業建築）而被發現，該擁有者可以向 MCIC 投訴。

## 2 玩家交流管理條例

- 2.1 在建築世界內說髒話是充許的，但如果太過份而被人投訴的話，該玩家將會收到警告和罰款。
- 2.2 主世界 Faction 區內，玩家可以自行向其他玩家進行 PVP 而不需要經過雙方同意。
- 2.3 主世界生存區內，玩家必需要經雙方同意才可以 PVP
- 2.4 建築世界內 PVP 功能已關閉。
- 2.5 擊殺和傷害玩家而掉落的物件將會作垃圾處理。

2.6 私聊內容除騷擾外一役投訴無效。

### 3 礦洞規則

- 3.1 可以在屬於自己的區域下開採礦物。
- 3.2 不可以把礦洞伸出不屬於你的區域。
- 3.3 可以為礦洞建設鐵路系統，但不能連接城市鐵路系統。
- 3.4 進入他人礦洞與進入他人建築的處理方法一樣。
- 3.5 在任何情況下使用系統漏洞偷取物品會即時被踢離伺服器。

### 4 管理員（ADMIN, OPS）條例

- 4.1 管理員受管理員有關條例規限（請參閱 2012 年管理員規則）
- 4.2 Admin 可以懲罰違反規則的玩家。
- 4.3 Admin 如想踢玩家出伺服器必須經 MCIC 其中一位成員同意。
- 4.4 Admin 跟 MCIC 擁有所有規則的最終解釋權。
- 4.5 如果玩家做了一些事 2 名或以上 Admin 認為不對即為違法。
- 4.6 Ops 選舉將會不定時舉行。

### 5 鐵路建設和交通規則

- 5.1 如要建設私人鐵路可找私營鐵路公司或於興建前詢問管理員。
- 5.2 如建設的鐵路要跟伺服器鐵路連線，鐵路必須達到伺服器標準。
- 5.3 如發現非礦洞用非法鐵路將會被即時拆除。
- 5.4 如發現偷取伺服器鐵路或進行非法修改將會作破壞建築處理。
- 5.5 請勿騎豬走上行人專用區或掉進海裡。

### 6 商業及地產發展

- 6.1 所有未發展區屬於當地管理員。生存區除外。
- 6.2 城市地價是由城市擁有者設定，不同城市會有不同物價及地價。
- 6.3 建立私人商店是允許的，但不能售賣由其他地方得來的免費物品或偷來的物品（掘出來礦物和天然資源除外）
- 6.4 如兩座建築物擁有權皆屬同一玩家，則不受「建築物保護條例」限制。
- 6.5 如要轉售土地，請用方塊把出售的土地圍起來（注：該地必須為你所擁有或是你擁有的區域的一部分），放上牌子並列明地價。
- 6.6 並不存在匯率問題，主世界跟建築世界所用貨幣相同。（注意：付款方式會因世界而不同，付款前請先向售賣者作出查詢）
- 6.7 公司可以申請上市及進行集資。
  - 6.7.1 上市公司擁有者必須有多於\$5000 資產。
  - 6.7.2 上市公司必須在 WTC 大樓（重生島）的股票市場上則上牌子標明買入價，售出價，擁有者名稱，公司名稱和公司總部位置（地方名，如：Gameland 商

業區)

6.7.3 上市公司必須最少於主世界和建築世界各有一家分公司。

6.8 如設立非牟利機構，可要求城市擁有者提供不大於 50^2 的土地。但必須提供免費服務。

6.9 公司設立後可以放 Facebook 群內廣告。

## 7 懲罰條例

7.1 對於違反條例的建築物會被拆掉並且在 Facebook 開 Post 通知。

7.2 違反條例的玩家會被罰款，收回來的罰款全數轉交伺服器。

7.3 對於罰款金額由兩位或以上管理員開會自行決定。

7.4 情節嚴重者會交由 MCIC 處理。

7.5 如果情節太嚴重，將被 MCIC 直接 Ban。

7.6 如果如果覺得罰款\入獄\入獄時間不合理，可以在 FB 開一個 Post 申訴（請勿包含粗俗字眼，否則無效），如果被認為在無理取款，可能會被永久取消申訴的權利。

7.7 新手進入伺服器後於一星期內多次破壞或首星期上線時間少於 3 小時即會被踢離伺服器。

## 8 業權及物業轉售條例

8.1 每棟建築的業權由該主要入口的[private] 牌子上的技有人擁有。

8.2 如該建築物擁有多個業權而每個業權擁有不同部分的建築位置或平面，就必須在該平面的出入口或顯眼位置貼上擁有者的[private] 牌子。

8.3 不能出售非自己擁有或由多個業權同時擁有的建築或空間。

8.4 如需出售，樓底必須是三米或以上。

8.5 出售後該物業業權將轉給購買者。

8.6 如出售後而該建築的保護區內有非售賣物業或非購買者擁有之建築，其擁有者可以要求拆除。

## 9 大便及垃圾處理條例

9.1 並非所有建築物內需要建設垃圾處理處（或廁所）

9.2 請勿在公共地方（包括城市內街道，郊外地方，商店等）內亂掉垃圾。

9.3 垃圾定義為沒有用途之方塊和物件及耐久度已經變紅色的工具。

9.4 可以隨便掉垃圾進海裡（必須深過 5 米）

## 10 Faction 區內專用規則

10.1 Faction 區內可無視上述規則。

10.2 Faction 戰後不能佔領他人城市。

10.3 可以隨意擊殺其他玩家。

10.4 不可以擊破進擊的城牆。

## 11 等級制度

11.1 為公平起見，伺服器只分 5 級，為：伺服器擁有者>伺服器團長/副團長>管理員>ops 或建築師  
\*>新手玩家

11.2 \*附：建築師跟 ops 擁有同樣的權力，但是不能使用。